

**Wojewódzki Konkurs Przedmiotowy z Informatyki
dla uczniów szkół podstawowych woj. śląskiego
w roku szkolnym 2025/2026**

Stopień trzeci

Przykładowe rozwiązania zadań i schemat punktowania

Przy punktowaniu zadań należy stosować następujące ogólne reguły:

- Przyznajemy tylko całkowitą liczbę punktów.
- W przypadku, gdy zadanie rozwiązywano innym sposobem niż podany w kluczu lub podano inną, ale poprawną odpowiedź przyznajemy odpowiednią liczbę punktów

Zadanie	Poprawna odpowiedź	Schemat punktowania	Liczba punktów
1	Bezpieczeństwo - K Rolnictwo - F Dom - B Transport - L Finanse - C Wojsko - D Budownictwo - E Rozrywka - I Komunikacja - A Edukacja - H Zdrowie - J Turystyka - G	5 pkt. – pełne dopasowanie (12 par) 4 pkt. –dopasowanie 10 par 3 pkt. – dopasowanie 7-9 par 2 pkt. – dopasowanie 5-6 par 1 pkt. – dopasowanie 3-4 par 0 pkt. – dopasowanie 1-2 par lub brak odpowiedzi	5 punktów
2	Jedna z liczb: 9B, 9C, 9D, 9E, 9F, A0, A1, A2, A3, A4	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
3	B	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
4	F	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	3 punkty
	F	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	F	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	

5	C	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	2 punkty
6	C	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	2 punkty
7	C	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	2 punkty
8	B	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	2 punkty
9	D	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
10	Topologia magistrali lub bus lub szyny	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	4 punkty
	Topologia gwiazdy lub star topology; star network	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
11	Kolejność: B – C – D - A	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
12	C	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
13	A	2 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. Niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	2 punkty
14	B	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
15	D	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
16	C	1 pkt. – poprawna odpowiedź	1 punkt

		0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
17	P	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	3 punkty
	F	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	F	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
18	C	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. - niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
19	A	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	1 punkt
20 (kolejne ramki)	A - charset	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	5 punktów
	C - <body>	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	D - src	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	A - alt	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	D - href	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	

21	<pre> graph TD Start([START]) --> Read[/wczytaj X, Y, Z/] Read --> XY{X > Y} XY -- TAK --> XZ{X > Z} XY -- NIE --> ZY{Z > Y} XZ -- TAK --> OutX[/Największą liczbą jest X/] XZ -- NIE --> ZY ZY -- TAK --> OutY[/Największą liczbą jest Y/] ZY -- NIE --> OutZ[/Największą liczbą jest Z/] OutX --> Stop([STOP]) OutY --> Stop OutZ --> Stop </pre>	5 pkt Schemat kompletny i poprawny: zawiera bloki start, wczytanie trzech danych, logiczne porównania z pojedynczymi warunkami, poprawne ścieżki decyzyjne, blok wypisania największej liczby, stop. Wszystkie połączenia logiczne i oznaczenia są poprawne. 4 pkt Niewielki błąd formalny (np. drobne pominięcie napisu w bločku lub literówki), ale algorytm logicznie działa poprawnie i wyłania największą liczbę. Wszystkie potrzebne elementy obecne. 3 pkt Schemat częściowo poprawny: występuje błąd logiczny w porównaniach (np. jedno porównanie pomyłone), lub brakuje jednego z wymaganych bloków, ale widać prawidłową koncepcję rozwiązania. 2 pkt Schemat niekompletny: brakuje kilku istotnych elementów (np. brak części warunków lub komunikatu), albo błędne użycie bloków decyzyjnych (więcej niż jedno porównanie w bločku), jednak widać próbę porównania trzech liczb. 1 pkt Schemat błędny – brak logiki porównania lub niepoprawna struktura (brak warunków, brak wejścia/wyjścia), ale widać próbę rozpoczęcia pracy (np. narysowano tylko bloki „start”, „wczytaj” i „stop”). 0 pkt Brak pracy lub schemat zupełnie niezgodny z treścią zadania.	5 punktów
22 (kolejne ramki)	C - > największa:	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	5 punktów

	C - append(0)	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	D - zliczenia[liczba] + 1	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	A - >	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	B - (posortowana)	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
23 (kolejne ramki)	A - n % i == 0:	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	5 punktów
	C - input	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	D - liczba	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	B - print	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	C - wynik	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
24 (kolejne ramki)	C - int	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	5 punktów
	C - int	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	D - a % b	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	A - r	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	
	A - str	1 pkt. – poprawna odpowiedź 0 pkt. niepoprawna odpowiedź lub brak odpowiedzi	